

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Technische test C#

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Vragen:* | *Antwoorden:* | *Antwoorden:* | *Opmerkingen:* |
| Is alles namens conventie gecodeerd? | Ja | Nee |  |
| Is de code netjes? | Ja | Nee |  |
| Is de code die gebruikt is de juiste code voor dit doel? | Ja | Nee |  |
| Werkt de code? | Ja | Nee |  |
| Staat er niet teveel onnodige code in de opmerkingen? | Ja | Nee |  |
| Heeft alles de juiste “acces modifiers”? | Ja | Nee |  |
| Is er gebruik gemaakt van OOP? | Ja | Nee |  |
| Geeft Visual studio waarschuwingen/fouten bij het runnen van de code? | Ja | Nee |  |
| Word er gebruik gemaakt van een C# database? | Ja | Nee |  |
| Is er op een efficiënte manier connectie gemaakt met de database? | Ja | Nee |  |
| Wordt een aangemaakte weddenschap goed opgeslagen en vertoont? | Ja | Nee |  |
| Wordt een weddenschap goed gewijzigd en vertoont? | Ja | Nee |  |
| Wordt een weddenschap correct verwijdert? | Ja | Nee |  |

Zijn alle antwoorden ja? Dan is de test geslaagd.

Als dat niet zo is, geef dat aan bij de programmeurs.

Uitvoerder: ………………………………………….

Datum: ………./………./……….

Handtekening: …………………………………………...